



## IF PLAY ETHIC / Giochi di ruolo per il sociale

**Domenica 8 aprile 2018, dalle 9.30 alle 19.30**

**Via Maria Ausiliatrice, 45 – Torino**

**FORMAT** Il laboratorio si dividerà in **tre momenti**. La mattina sarà dedicata a un paio di **interventi teorici** per spiegare cosa sono i giochi di ruolo esplorandone le potenzialità extra-ludiche (sociali e/o di formazione). Successivamente, dopo un pranzo condiviso, nel primo pomeriggio i **partecipanti si divideranno in gruppi** (di 4-6 persone + 1 master). Guidati da narratori di comprovata esperienza, i gruppi sperimenteranno una sessione **di gioco di ruolo** pensata appositamente per sollecitare la riflessione su uno o più temi di interesse sociale. L'ultima parte della giornata sarà dedicata a **un'assemblea di restituzione**.

### **PROGRAMMA**

9:30 Accoglienza

10:00 Saluti e presentazioni

10:10 Cos'è il gioco – Ivan Mosca

11:00 Il roleplay nel lavoro sociale – Matteo Ripamonti

11:50 Divisione in gruppi e creazione tavoli

12:15 Pausa pranzo

13:30 Spiegazione gioco e lettura schede

14:00 Gioco

Sede legale: via Bernardino Lanino, 3A – 10152 Torino

[info@alteracultura.org](mailto:info@alteracultura.org) | [www.alteracultura.org](http://www.alteracultura.org)

CF 08400410018



17:00 Riflessione sulle sessioni di gioco (in gruppi)

17:45 Pausa caffè

18:15 Riflessione collettiva sulle sessioni di gioco in assemblea plenaria

19:30 Conclusione

### **I RELATORI (e consulenti scientifici)**

**Ivan Mosca:** laurea e dottorato in Filosofia conseguiti presso l'Università di Torino, è un esperto di game studies attivo a livello internazionale.

**Matteo Ripamonti:** laurea e dottorato in pedagogia conseguiti presso l'Università di Milano Bicocca, ha svolto ricerca sul tema dei giochi di ruolo come strumento pedagogico, e li ha sperimentati durante i primi anni del suo lavoro come educatore. Oggi si occupa della formazione degli educatori sociali.

**I MASTER Roberta Marcon** (Torino, Il Fortunadado): grafica editoriale ed arciera, ha avuto esperienza come master di gioco di ruolo da tavolo e dal vivo. Alle Ruolimpiadi di Lucca ha presentato nel 2017 l'avventura "Bella Ciao", masterata da Vincenzo Ferrara, curandone in particolare la grafica.

**Vincenzo Ferrara** (Torino, Il Fortunadado): ingegnere chimico, appassionato di storia, per le scorse Ruolimpiadi di Lucca ha presentato l'avventura "Bella Ciao", classificatasi terza nella competizione – una bella ricostruzione storica delle vicende dei partigiani.

**Maurizio Ferrero** (Vercelli, Stanza dei Sogni): giocatore e master veterano, si diletta anche di scrittura: nel 2016 ha vinto il premio letterario RILL (Riflessi di Luce Lunare), dedicato alla letteratura fantastica.



**Alex Grisafi** (Milano): giovane studente universitario e blogger di giochi di ruolo. Nel gioco amatoriale Pokémon Noir, da lui ideato, è riuscito a innestare riflessioni etiche a partire da un franchisee generalmente spensierato.

**Fabrizio 'Terence' Dotta** (Cuneo): giocatore veterano, insegnante, ha partecipato a diverse edizioni delle Ruolimpiadi di Lucca, vincendo (con la sua squadra) l'edizione del 2017. Come master ama costruire trame non-lineari e si è creato una fama con l'organizzazione di live.